



Legenda:
a,b,c,d,e,f,g,h,i,j,k - Granice opracowania
I,II,III,IV,V,VI,VII,VIII,IX,X,XI,XII,XIII- Granice działki 4712/3

- (A) Projektowana trybuna
- (B) Istniejący wjazd na stadion
- (C) Istniejące miejsca parkingowe
- (D) Projektowane miejsca parkingowe
- (E) Istniejący nasyp i betonowa trybuna przeznaczona do rozbiórki
- (F) Projektowana powierzchnia utwardzenia z kostki betonowej
- (G) Projektowana powierzchnia utwardzenia z kostki betonowej o podwyższonej nośności
- (H) Projektowana powierzchnia utwardzenia miejsc postojowych tłuczniami
- (I) Projektowane ogrodzenie trybun z bramami wjazdowymi

INWESTOR Gmina Wyszków ul. Alfea Róż 2, 07-200 Wyszkowie		
OBJEKT PROJEKT BUDOWLANY PRZEBUDOWY CZĘŚCI STADIONU MIEJSKIEGO LOKALIZACJA działka nr ew. 4712/3 ul. Tadeusza Kościuszki 54, 07-200 Wyszkowie		
JEDYNOŚĆA PROJEKTOWA JS BUDOWNICTWO ul. 11-go Listopada 52/47, 07-200 Wyszków tel. 517153540 RYSUNEK GOSPODAROWANIE DZIAŁKĄ		
		Skala 1:500
PROJEKTOWAŁ LECH ŚLEPOWROŃSKI upr.bud.m nr 55836/1		
WZNOSIŁA inż. JAROSŁAW ŚCIEŻEBA upr.bud.m nr 000606/OWK06		
DATA MAJ 2014	RYŚ NR	A-01