

WSTĘP

System Informacji Miejskiej (SIM) dla gminy Wyszkanie, jako część przestrzeni publicznej, stanowi element istotny zarówno z punktu widzenia pieszych, jak i zmotoryzowanych, mieszkańców oraz turystów. Czytelne i uporządkowane rozwiązania SIM wraz z odpowiednią lokalizacją jego elementów pozwalają poprawić powszechną percepcję – spójny obraz przestrzeni gminnej.

W każdym mieście użytkownicy przestrzeni, bez względu na ich tożsamość z danym miastem (rodowici mieszkańcy, osoby napływowe mieszkające od dawna, bądź dopiero poznający miasto, a także turyści przybywający do miasta jedynie na kilka dni), funkcjonują według jednej zasady. Odnajdują w przestrzeni pewne elementy, na bazie których się orientują i które powinny ze sobą współgrać. Wynika z tego konieczność lokalizowania w przestrzeni wszelkich nośników informacji w postaci drogowych sygnalizujących, że miasto oferuje wyjątkowe i niepowtarzalne miejsca i atrakcje. Ocena dostępności miejsc i łatwości dotarcia do nich rzutuje w istotny sposób na subiektywną ocenę miejsca.

CEL I ZAKRES DZIAŁANIA

Włączenie niniejszego załącznika do uchwały pozwala stworzyć kompleksowy zespół nośników informacji publicznej, stanowiących elementy wyposażenia i oznakowania miasta. Całość obejmuje analizę i dopasowanie do obecnie posiadanej infrastruktury znakowej i informacyjnej (uniknięcie znacznych kosztów związanych z wymianą). Uporządkowanie i ujednolicenie nośników informacji wizualnej w mieście winno zdecydowanie przyczynić się do poprawy ładu przestrzennego i estetycznego Wyszkania poprzez projekt plastyczno-architektoniczny.

SIM będzie stanowić ważny krok na drodze do dalszego rozwoju Miasta. Będzie on priorytetowym nośnikiem informacji i jednocześnie wprowadzi zasadę „czystej reklamowej” wokół nośników SIM.

SZCZEGÓŁOWY ZARYS KONCEPCJI

Opracowanie prezentuje zestaw nośników informacji publicznej dla gminy Wyszkanie. Rozwiązania Systemu odnoszą się do takich nośników informacji, jak:

- tablice adresowe,
- tablice uliczne z nazwami ulic,

- tablice kierunkowe dla ruchu pieszego,
- tablice kierunkowe dla ruchu kołowego,
- słup ogłoszeniowy,
- tablice informacyjne.

Dla każdego z powyższych nośników prezentowane są określone parametry wielkości i kolorystyki zapewniające spójność systemu. Wyszkowski system został zaprojektowany w taki sposób, aby swoim wyglądem nawiązywał do kolorów będących barwami symboli miasta tj. herbu i flagi.

Tworząc poszczególne elementy SIM wykorzystano kolory będące barwami Gminy Wyszków, tj. biały i czerwony, znajdujące się w herbie i fladze gminy:

- odcień bieli - biel sygnałowa (RAL 9003),
- czerwony (RAL 3000) lub czerwony świetlisty (RAL 3024).

Jako kolor podstawowy użyty został kolor niebieski sygnałowy (RAL 5005). Dobór ciemnej palety barw zwiększa czytelność informacji.

Podstawową czcionką jest Arial, tj. jeden z najbardziej powszechnych krojów pisma używanych przy druku. Jest to krój proporcjonalny, jednoelementowy, bezszeryfowy. Arial jest czcionką używaną przez niedowidzących i słabo widzących.

A Ą B C Ć D E Ę F G H I J K L Ł M N

O Ó P Q R S Ś T U V W X Y Z Ź Ż

a ą b c ć d e ę f g h i j k l ł m n o ó p ą r s

ś t u v w x y z ź ż

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

Liternictwo - krój czcionki Arial

TABLICE ADRESOWE

SYSTEM IDENTYFIKACJI MIEJSKIEJ

TABLICA:

- tło w kolorze RAL 5005,
- proste narożniki,
- tło pod nazwą miasta/osiedla/sołectwa kolor RAL 3024,
- czcionka Arial, pogrubiona,
- nazwa ulicy kolor RAL 9003,
- numer budynku kolor RAL 9003,
- nazwa miasta/osiedla/sołectwa czcionka kursywa, kolor RAL 9003,
- wymiar tablicy 400x300mm.



Podstawowym zadaniem tablicy jest prezentowanie numeru porządkowego nieruchomości budowlanej, wzbogacona o nazwę ulicy/placu miejskiego oraz ewentualnie sołectwa/osiedla/miasta.

TABLICA ULICZNA

SYSTEM IDENTYFIKACJI MIEJSKIEJ



TABLICA:

- proste narożniki,
- tło w kolorze RAL 5005,
- herb gminy z lewej strony,
- czcionka Arial, pogrubiona,
- litery i herb wykonane z folii,
- tło pod nazwą miasta/osiedla/sołectwa kolor RAL 3024, wysokość paska 60 mm,
- rodzaj arterii, nazwa (np. stanowisko, imię, jeżeli patronem jest osoba) w górnej części, rozmiar czcionki 80 pkt (opcja pełna),
- nazwa arterii kolor RAL 9003, rozmiar czcionki 230 pkt (wysokość litery dużej 60 mm),
- nazwa miasta/osiedla/sołectwa kolor RAL 9003, czcionka kursywa, rozmiar czcionki 110 pkt (wysokość litery dużej ~28 mm),
- wysokość tablicy minimum 200 mm,
- długość tablicy uzależniona od nazwy arterii.

Do głównego zadania tablic ulicznych lokalizowanych równoległe do ciągów komunikacyjnych, w okolicy skrzyżowań należy identyfikacja typów arterii (ulica/aleja/plac/skwer) i nazwy arterii. Tablice mogą być jednostronne, w przypadku montowania ich na elewacjach budynków bądź dwustronne, jeśli stanowią element wolnostojącego słupka.

TABLICE DLA RUCHU KOŁOWEGO

SYSTEM IDENTYFIKACJI MIEJSKIEJ



TABLICA:

- tło w kolorze RAL 5005,
- czcionka Arial, pogrubiona,
- nazwa obiektu: opcja I rozmiar czcionki 280 pkt (wysokość dużej litery 70 mm), opcja II 350 pkt (90 mm),
- odległość miejsca rozmiar czcionki 180 pkt (opcja I),
- przed nazwą obiektu znajduje się jego logo lub piktogram (opcjonalnie),
- długość tablicy uzależniona od nazwy obiektu,
- wysokość tablicy 300mm.

Głównym zadaniem tablic kierunkowych dla ruchu kołowego jest przekazywanie informacji użytkownikom dróg. Tablice wskazują główne kierunki dojazdów do dzielnic i ważnych obiektów użyteczności publicznej.

TABLICE DLA RUCHU PIESZEGO

SYSTEM IDENTYFIKACJI MIEJSKIEJ



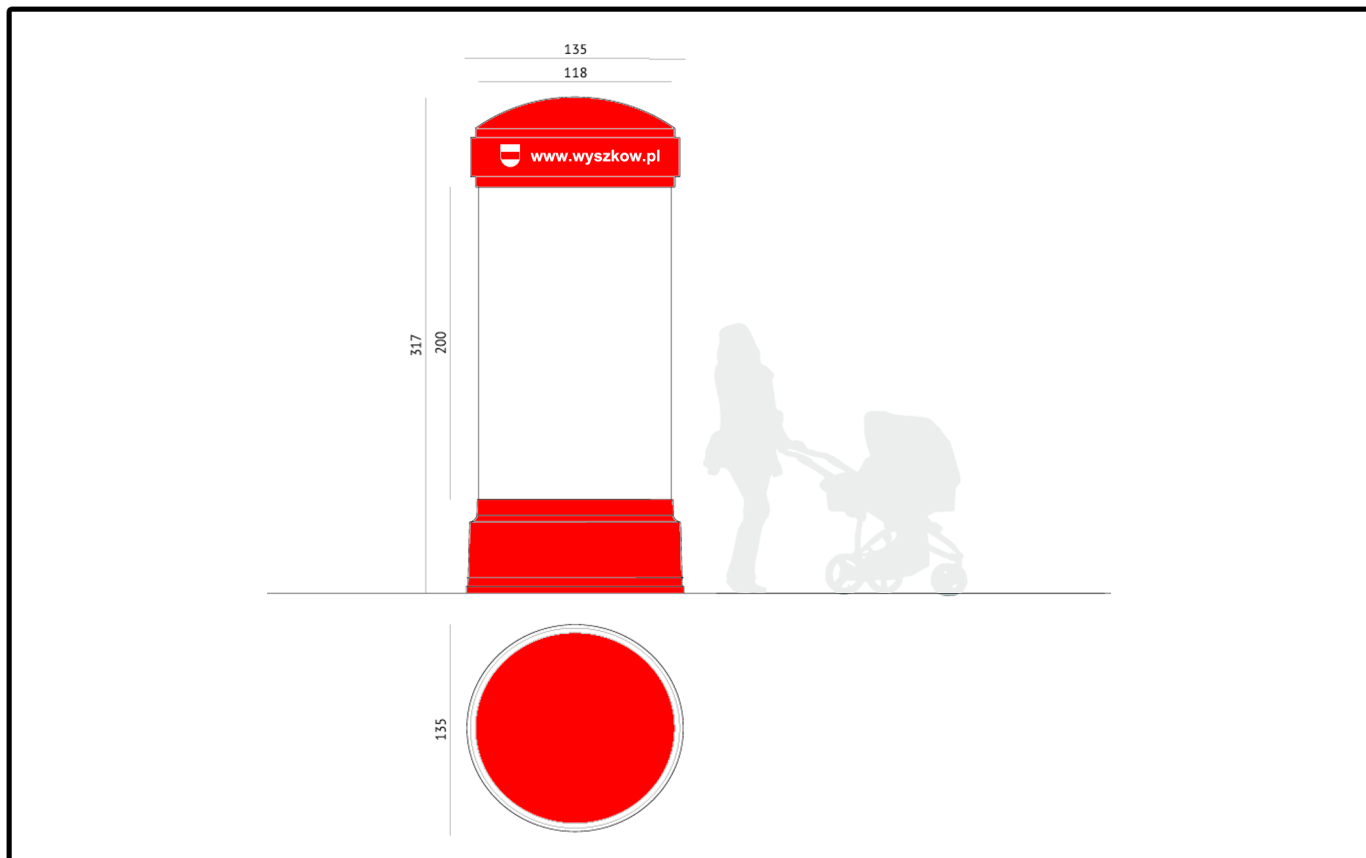
TABLICA:

- proste narożniki,
- tło w kolorze RAL 5005,
- czcionka Arial, pogrubiona,
- nazwa obiektu, rozmiar czcionki 230 pkt (wysokość litery dużej 60 mm),
- dolny część zawiera adres i odległość miejsca, czcionka pochylona, rozmiar 110 pkt (wysokość litery dużej ~28 mm),
- strzałka kierująca do miejsca ma wymiary: długość 100 mm, wysokość 70 mm, kolor RAL 9003,
- przed nazwą obiektu znajduje się jego monochromatyczne logo lub piktogram (opcjonalnie),
- długość tablicy uzależniona od nazwy obiektu,
- wysokość tablicy minimum 200mm.

Do głównego zadania tablic ulicznych dla ruchu pieszego należy akcentowanie i informowanie o ważnych obiektach. Tablice zawierają nazwę obiektu w języku polskim wraz z pełnym adresem. Dopuszcza się lokowanie znaku graficznego w formie loga/logotypu.

SŁUP OGŁOSZENIOWY

SYSTEM IDENTYFIKACJI MIEJSKIEJ



SŁUPY:

- wysokość słupa: 317 cm, średnica daszka: 135 cm, pow. ekspozycyjna: 370x200 cm
- część przeznaczona do ekspozycji informacji wykonana jest w kolorze białym RAL 9003,
- pozostałe elementy są w kolorze czerwonym RAL 3000 lub 3024,
- górny pierścień pod daszkiem zawiera: herb (logo) i adres strony internetowej www.wyszkow.pl (czcionka w kolorze białym RAL 9003).

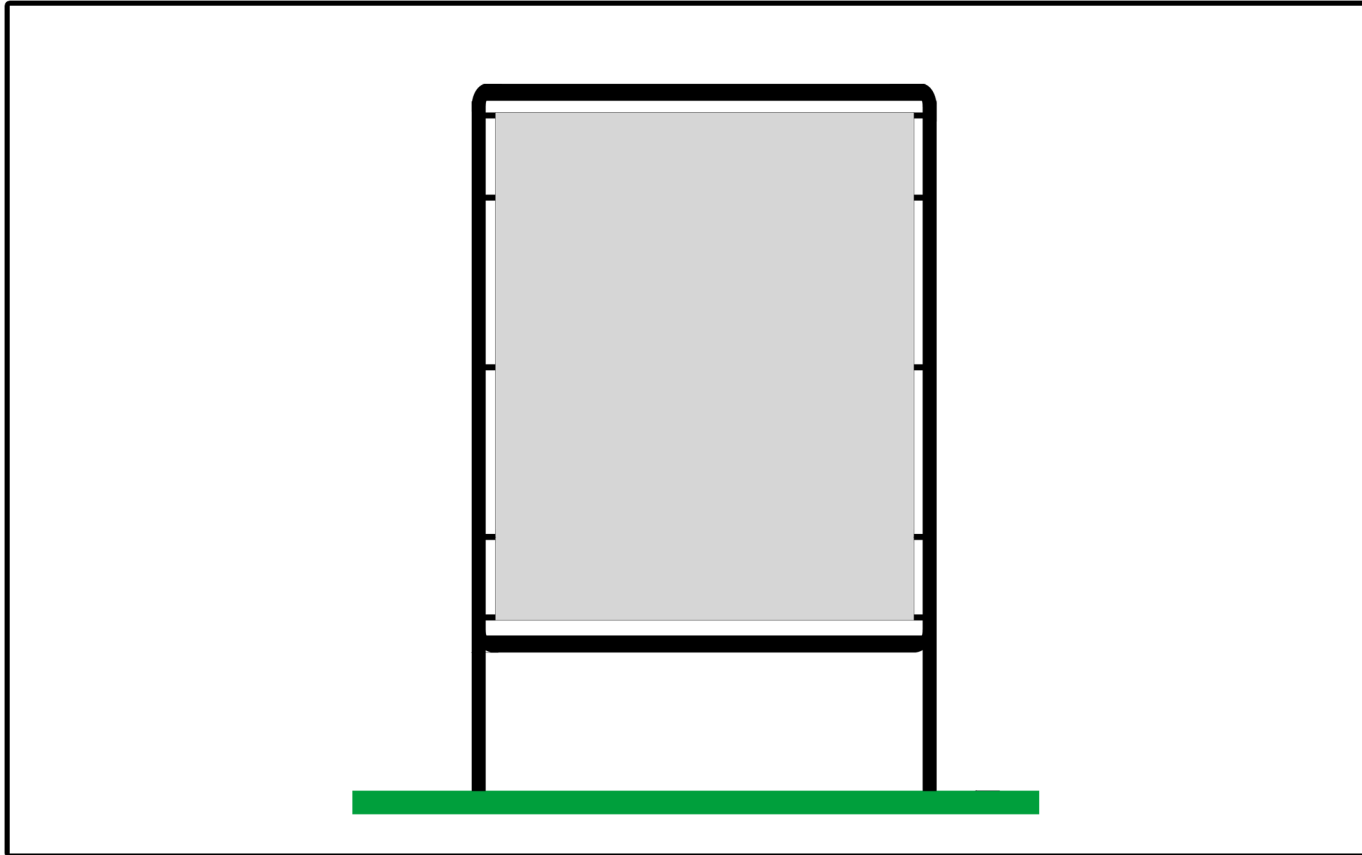
Element jest nośnikiem informacji, którego zadaniem jest informowanie lokalnych społeczności o bieżących wydarzeniach społecznych takich jak wybory, referenda, ogłoszenia o zagrożeniach itp.

TABLICA INFORMACYJNA - OPCJA I (PROSTA)

SYSTEM IDENTYFIKACJI MIEJSKIEJ

TABLICA:

- czcionka Arial,
- wymiary uzależnione od ilości materiału informacyjnego (tekstu, grafik) oraz usytuowania (miejsce montażu),
- konstrukcja spawana z rury stalowej, ocynkowana i pomalowana proszkowo,
- materiał podkładowy dibond, wydruk na folii monomerycznej + laminowanie.



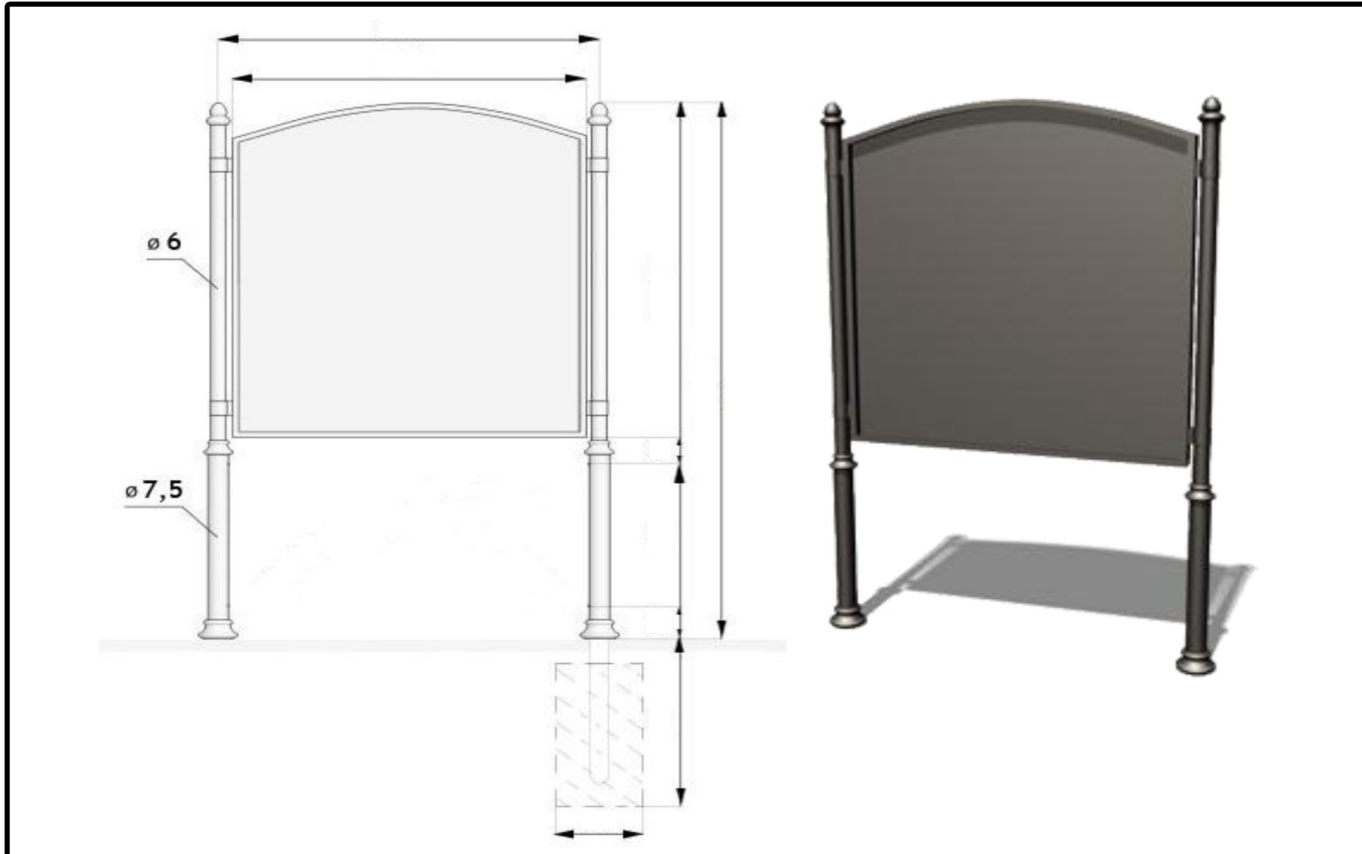
Tablica informacyjna prosta jest uzupełniającym elementem architektonicznym. Jej zadaniem jest informowanie m.in. o regulaminach miejsc, na obszarze których się znajduje, tj. zabytków, miejsc kulturalnych, placów zabaw. Dodatkowo może służyć sygnalizowaniu ważnych miejsc w przestrzeni np. osiedla, szlaki turystyczne.

TABLICA INFORMACYJNA - OPCJA II

SYSTEM IDENTYFIKACJI MIEJSKIEJ

TABLICA:

- czcionka Arial,
- wymiary uzależnione od ilości materiału informacyjnego (tekstu, grafik) oraz usytuowania (miejsce montażu),
- wykonana z blachy stalowej ocynkowanej,
- zawieszona pomiędzy słupami z rur stalowych, wykończonych żeliwnymi odlewami.



Tablica informacyjna opcja II występuje w Parku Karola Ferdynanda Wazy objętym ochroną Mazowieckiego Wojewódzkiego Konserwatora Zabytków.

PODSUMOWANIE

Podążając za potrzebami, rodzącymi się wraz z intensywnym rozwojem Wyszkowa, konieczne jest kompleksowe uczytelnienie informacji wizualnej na obszarze miasta, aby funkcjonowanie w nim jego mieszkańców, jak i przyjezdnych było komfortowe i bezpieczne.

Mając na uwadze wszystkie zapisy „uchwały krajobrazowej” dla miasta Wyszkowa, które poruszają również problematykę reklam i urządzeń reklamowych, System Informacji Miejskiej jest narzędziem umożliwiającym nie tylko oznaczenie konkretnych elementów przestrzeni, ale przede wszystkim umożliwiającym kształtowanie szeroko pojętego ładu przestrzennego. Wdrożenie Systemu daje możliwość przeciwdziałaniu rozproszonemu a więc niekontrolowanemu rozprzestrzenianiu się niepożądanego informacji wizualnej.

Przy założeniu systematycznego wprowadzania elementów systemu pewnym jest, iż oznakowanie miasta stanie się charakterystyczne i identyfikowane. System może być rozwijany o kolejne elementy, takie jak tablice informacyjne niedoświetlone, informację opisowo-graficzną (materiały promocyjno-reklamowe), witacze, naścienne moduły.